



## Spielanleitung

Seitenangaben = Seiten des PDF-Dokuments

### ZahlenBingo 24aus75 und 24aus75+

Hinweis zum Urheberrecht .....	2
Wie man Bigger?Bingo! <sup>®</sup> -ZahlenBingo spielt .....	3



## ZahlenBingo 24aus75 und 24aus75+

### Wichtiger Hinweis zum Urheberrecht

Die in dieser Datei enthaltenen 10 Spielblätter sind, wie auch die anderen Bigger?Bingo!<sup>®</sup>-ZahlenBingo-Spielblätter, zum persönlichen Gebrauch der Mitglieder der Gruppe bestimmt, für die sie die Empfängerin / der Empfänger heruntergeladen hat (Gruppe = Seniorenkreis, Verein, Schulklasse u.Ä.). Mehrfache Ausdrücke für die Durchführung von Bingo-Runden im Sinne der Nutzung dieses Produktes sind selbstverständlich gestattet.

Die verschiedenen Inhalte des Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt und dürfen über den oben genannten Zweck hinaus nicht vervielfältigt werden und nicht elektronisch weitergegeben werden (Email, Datenträger).



## ZahlenBingo 24aus75 und 24aus75+

### Wie man dieses ZahlenBingo spielt

Dieses Bigger?Bingo!®-Zahlen-Bingo spielt man wie alle anderen Bingos: **Bingo!** ruft, wer alle Zahlen in einer Spalte, Zeile oder Diagonalen markiert hat. Das Bild mit den beiden Hunden in der Spielblattmitte fungiert dabei als Joker.

Aber bei diesem Spiel gibt es **zwei zusätzliche Aktivierungen**, zum einen das Finden der geordneten Spalte auf dem Spielblatt (beide Versionen, 24aus75 und 24aus75+), zum anderen das Lösen einfacher Rechenaufgaben bei der Version 24aus75+ b.S.r. (beim Suchen rechnen).

**Hinweis:** Sie können in einer Bingo-Runde auch durchaus beide Versionen gleichzeitig spielen lassen – ein Teil der Gruppe bekommt die Version 24aus75 ohne Rechenaufgaben, der andere Teil bekommt die Version mit Rechenaufgaben.



## ZahlenBingo 24aus75 und 24aus75+

### Hinweis zum zusätzlich benötigten Spielmaterial

**Zusätzlich** zu den Spielblättern benötigen Sie zum **Ziehen der Kugeln** eine handelsübliche **Bingomaschine** mit 75 Kugeln mit Zahlen 1 bis 75 oder ein Behältnis mit 75 Kugeln mit Zahlen.

Für das **Markieren der gezogenen Zahlen** benötigen die Spielerinnen und Spieler eine ausreichende Anzahl geeigneter Gegenstände – Pöppel, Knöpfe, Steine, Münzen ...

Sie können die Spielblätter **laminieren**, dann halten sie viele Spielrunden (meine Empfehlung!).

# Bigger?Bingo!® ist mehr als Bingo.



Spielkarten im Großformat  
mit Mehrwert durch zusätzliche Aktivierung

## Spielblatt 24aus75

Je Spielblatt eine „geordnete“ Spalte:  
*beim Suchen erkennen und vergleichen*

Spielblätter mit **Rechenaufgaben** (Option):  
*beim Suchen rechnen*

Welche Spalte ist „geordnet“?\*

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®			
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75	
2	26	37	58	61	
3	21	40	57	75	
14	16		54	65	
10	30	41	53	66	
11	29	38	49	72	

© Christian Bosenick Karte BB.24-75.010

\* Richtig, **diese** Spalte!

Was ist die Lösung der Rechenaufgabe?

Bigger?Bingo! + b.s.r.		Finde?DAS!®			
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75	
2	<b>34:2</b>	38	57	68	
13	18	41	45	<b>7x10</b>	
9	24		<b>48+4</b>	75	
<b>7+3</b>	26	37	55	64	
11	28	<b>48-4</b>	60	63	

© Christian Bosenick Karte BB.24-75.004

# Bigger?Bingo!® ZahlenBingo

## Spielblatt 24aus75

### Zusätzliches Spiel: *Geordnete Spalte*

Markieren aller Zahlen in einer geordneten Spalte:  
**SUPERBINGO!** und (kleiner) **Extrapreis!**



Bigger?Bingo!®		Finde?DAS!®			?! 
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75	
2	26	37	58	61	
3	21	40	57	75	
14	16		54	65	
10	30	41	53	66	
11	29	38	49	72	

© Christian Bosenick ● Karte BB.24-75.010

Alle Zahlen in einer geordneten Reihe markiert: Extrapreis!  
Zahlen sind von Zeile 1 bis 5 absteigend geordnet.

Bigger?Bingo!®		Finde?DAS!®			?! 
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75	
4	22	44	56	61	
1	23	32	57	62	
12	26		50	63	
14	16	30	46	68	
2	17	35	51	69	

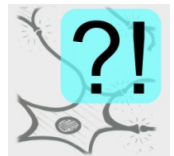
© Christian Bosenick ● Karte BB.24-75.131

Alle Zahlen in einer geordneten Reihe markiert: Extrapreis!  
Zahlen sind von Zeile 1 bis 5 aufsteigend geordnet.

# Bigger?Bingo!® ist mehr als Bingo.

Spielkarten im Großformat


ZahlenBingo mit Mehrwert durch zusätzliche Aktivierung



Spielblatt 24aus75+



Spielblätter mit **Rechenaufgaben**: *„beim Suchen rechnen“*

Bigger?Bingo! + b.S.r.		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
2	<b>34:2</b>	38	57	68
13	18	41	45	<b>7x10</b>
9	24		<b>48+4</b>	75
<b>7+3</b>	26	37	55	64
11	28	<b>48-4</b>	60	63

© Christian Bosenick Karte BB.24-75.004

Die Spielleitung ruft die gezogene Zahl aus, zum Beispiel „52“!

Während man jetzt die betreffende Spalte **46-60** nach der „52“ durchsucht, muss man die Rechenaufgabe in dieser Spalte lösen; denn die gezogene Zahl könnte sich ja darin ‚verstecken‘!

Ohne dass man es merkt, trainiert man so seine Fertigkeit im Kopfrechnen!

*Und siehe da*, die „52“ ist im Spielblatt und kann markiert werden!


# Bigger?Bingo!® ZahlenBingo




Beispiele für Spielmöglichkeiten Typ **24aus75** : sechs **Figuren**

Ziel: Markieren einer vorgegebenen **Figur**


Figur „T“ 6

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
●	22	●	50	●
1	23	●	57	62
12	26		50	63
14	16	●	46	68
2	17	35	51	69


Figur „C“ 8

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
●	●	●	56	61
●	23	32	57	62
●	26		50	63
●	●	●	46	68
2	17	35	51	69


Figur „Raute“ 8

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	●	32	●	62
●	26		50	●
14	●	30	●	68
2	17	●	51	69


Figur „Pfeil nach links“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	44	●	61
1	23	●	57	62
12	●		50	63
14	16	●	46	68
2	17	35	●	69

Figur „Dach“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	●	32	●	62
●	26		50	●
14	16	30	46	68
2	17	35	51	69

Figur „Pfeil nach rechts“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	23	32	●	62
12	26		50	●
14	16	30	●	68
2	17	●	51	69