


Bigger?Bingo!® ZahlenBingo




Beispiele für Spielmöglichkeiten Typ **24aus75** : sechs **Figuren**

Ziel: Markieren einer vorgegebenen **Figur**


Figur „T“ 6

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
●	22	●	50	●
1	23	●	57	62
12	26		50	63
14	16	●	46	68
2	17	35	51	69


Figur „C“ 8

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
●	●	●	56	61
●	23	32	57	62
●	26		50	63
●	●	●	46	68
2	17	35	51	69


Figur „Raute“ 8

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	●	32	●	62
●	26		50	●
14	●	30	●	68
2	17	●	51	69


Figur „Pfeil nach links“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	44	●	61
1	23	●	57	62
12	●		50	63
14	16	●	46	68
2	17	35	●	69

Figur „Dach“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	●	32	●	62
●	26		50	●
14	16	30	46	68
2	17	35	51	69

Figur „Pfeil nach rechts“ 5

Bigger?Bingo!		Finde?DAS!®		
1 - 15	16 - 30	31-45	46-60	61-75
4	22	●	56	61
1	23	32	●	62
12	26		50	●
14	16	30	●	68
2	17	●	51	69